



Pressemeldung

Salzburg, 22. Oktober 2018

Premiere: „Motezuma“ von Baldassare Galuppi im Schloss Leopoldskron

„Motezuma“ ist ein Meisterwerk von Baldassarre Galuppi und dem Librettisten Vittorio Amedeo Cigna Santi. Die Barockoper wurde zum ersten Mal 1772 im Teatro San Benedetto in Venedig aufgeführt, im selben Jahr auch in Sankt Petersburg und geriet dann lange in Vergessenheit. Auf Initiative von Federico Bardazzi wird das Stück nun in einer gemeinsamen Produktion des Salzburger Landestheaters mit dem Ensemble San Felice aus Florenz, dem Puccini Festival und Opera Network wiederentdeckt.

In einer halbszenischen Aufführung wird das packende Schicksal des sagenumwobenen aztekischen Imperators Motezuma II. im Schloss Leopoldskron (Robison Galerie) präsentiert. Die Bearbeitung stammt von Federico Bardazzi, Veronica Nosei und Dimitri Betti, es spielt das Mozarteumorchester Salzburg.

Am 19. und 20. August wurde „Motezuma“ bereits im Rahmen des Festival Pucciniano am Gran Teatro all'Aperto Giacomo Puccini aufgeführt. „Federico Bardazzi ist ein Garant für Qualität, sowohl wegen seiner Fähigkeiten als Dirigent als auch wegen seiner großen Erfahrung mit Alter Musik. Hervorragend in seiner rhythmischen und dynamischen Kontrolle des Orchesters, mit klarer, genauer Geste ist es ihm [...] gelungen, eine ausgezeichnete Verbindung mit der Bühne zu bewahren [...]. Das Ergebnis war eine rhythmische Seligkeit, eine Freude beim Vermitteln von Gefühlsregungen und Schönheit.“ (www.you-ng.it)

Musikalische Leitung Federico Bardazzi **Szenische Einrichtung** Luca Ramacciotti **Bearbeitung** Federico Bardazzi, Dimitri Betti, Veronica Nosei

Mit Micaela Sarah D'Alessandro, Immacolata Iovine, Sara Cappellini Maggiore, Daniela Nuzzoli, Beatrice Stella, Sara Tommasini, Anna Paola Troiano; Vladimir Reutov

Mozarteumorchester Salzburg

Premiere: So, 31.10.2018, 19.00 Uhr, Schloss Leopoldskron

Weiterer Termin: 02.11.2018, 19.00 Uhr

Tickets: +43 (0)662 / 87 15 12-222; service@salzburger-landestheater.at, www.salzburger-landestheater.at